TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

REVISTA POKéMON™

Nº 36

Por los expertos de Nintendo Acción

Especial

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO



32 LÁMINAS DE RUBÍ Y ZAFIRO

- LOS NUEVOS HÉROES, analizados con detalle
- Todos los DATOS de 28 nuevos Pokémon
- Todas sus ESTADÍSTICAS de ATAQUE
- HABILIDADES y PUNTOS FUERTES

¡¡Regalamos 30 productos Pokémon!!



PokémON



Entrenadores 3

Para que los vayas conociendo, hemos elegido las imágenes de los entrenadores principales (Bruno y Aura), y de los dos miembros de los grupos rivales: Magma y Aqua. Te gustarán sus nuevos looks. Nada que ver con el Team Rocket...



Pokémon 7

Aquí tienes una interesante selección de los Pokémon que se estrenan en Rubí y Zafiro. Podrás alucinar con sus nuevos diseños, empaparte de sus primeras estadísticas de combate y, sobre todo, conocerlos antes que nadie. Antes incluso de que se dejen ver en nuestras Game Boy Advance. Ahora, a disfrutar con esta galería de imágenes.



AURA

Te acabas de mudar a Villa Raíz, y al primer tipo que has conocido es precisamente a tu rival durante el juego, un engreído llamado Bruno, que se cree que sabe de Pokémon más que nadie. Tranquila, podréis "conoceros" durante el juego, y probar quién es el mejor en varios combates. Al fin y al cabo la historia será idéntica para los dos. Busca las diferencias si acaso en tu bolsa de viaje, que es mucho más mona.

FICHA

- Nombre: **AURA**
- Cómo es: **Pelo oscuro, ojos azules**
- Vive en: **Villa Raíz, en una casa en la zona este del pueblo**
- Carácter: **Es una chica valiente y entusiasta**
- Rival: **Bruno**
- Le encontrarás en: **las rutas 103, 110, 119**



BRUNO

Vaya hombre, recién aterrizado en Villa Raíz, tras un viaje incomodísimo en un camión de mudanzas, y lo primero que se aparece es una niña presumida que dice llamarse Aura. ¿Pero qué clase de nombre es ése? Y encima te mira como si le gustaras. No puede ser, le voy a demostrar cómo las gasta un entrenador de verdad. Además, ¿qué es ese cinturón con pequeños compartimentos que lleva? Mi mochila es mucho mejor, y caben más cosas dentro. Eso, sí, nos veremos en el juego, hala.



FICHA

- **Nombre:** BRUNO
- **Cómo es:** Pelo claro, ojos marrones
- **Vive en:** Villa Raíz, en una casa en la zona oeste del pueblo
- **Carácter:** Es un chico enérgico y constante
- **Rival:** Aura
- **Le encontrarás en:** las rutas 103, 110, 119





EQUIPO AQUA

En la edición Zafiro, el equipo Aqua es el grupo conspirador, los "malos" que van a traeros en jaque en diferentes momentos de la aventura. Pero no se trata de chicos maletes en plan Team Rocket, sino de tipos "pirados" por la ecología. Por eso su objetivo, el del equipo Aqua, es conseguir que aumente el nivel de agua en los océanos de Hoenn, para así crear más espacios para los Pokémon acuáticos. Su Pokémon insignia es Kyogre.

FICHA

- Edición: **ZAFIRO**
- Miembros: **3**
- Líder: **AQUILES**
- Indumentaria: **Pirata**
- Objetivo: **Conseguir que aumente el nivel del agua en la Tierra, que todo se inunde**
- Primer enfrentamiento: **Bosque Petalia (Ruta 104)**



EQUIPO MAGMA

También "pirados" por la ecología. Pero a diferencia del equipo Aqua, lo que estos chicos persiguen es que haya cada vez más superfice que pisar, en Hoenn. Harán todo lo que sea posible por incrementar la masa del planeta. Cualquier cosa con tal de favorecer a su especie favorita, los Pokémon tipo Tierra. Por eso su Pokémon-emblema es... Groudon.

FICHA

- Edición: **RUBÍ**
- Miembros: **3**
- Líder: **MAGNO**
- Indumentaria: **Cavernícola**
- Objetivo: **Incrementar la masa del planeta, que haya más "suelo"**
- Primer enfrentamiento: **Bosque Petalia (Ruta 104)**



#01 TREECKO

Este Pokémon tiene pequeños ganchos en la planta de sus pies, con los que puede escalar paredes verticales como si tal cosa. Ataca a sus enemigos dándoles en las narices con su gruesa cola. Es un Pokémon sereno y valiente. Si otro Pokémon le mirara ferozmente, él le devolvería la mirada sin retroceder un ápice.

FICHA

- Tipo: **Planta**
- Altura: **54 cm**
- Peso: **4,9 Kg**
- Tipo Huevo: **Monstruo/Dragón**
- Habilidad especial: **Espesura**

Evoluciona en Grovyle

ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Regular
Defensa Especial	Bien



#04 TORCHIC

Este Pokémon se mantiene siempre junto a su entrenador, siguiéndole con temblorosos pasos. En el interior de su cuerpo guarda un lugar especial para su "llama". La misma que puede soltar por su boca a temperaturas altísimas, mediante bolas de fuego que dejarán chamuscado a cualquier enemigo. Pero es un encanto. Dale un abrazo y te tratará con cordialidad. Además está recubierto de una mullida capa de pelo, como pelusilla.

FICHA

- Tipo: **FUEGO**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **2,7 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad especial: **MAR LLAMAS**

Evoluciona en Combusken

ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Regular
Defensa Especial	Bien

EDICIÓN RUBÍ POKéMON EDICIÓN ZAFIRO

#07 MUDKIP

La aleta que Mudkip lleva sobre su cabeza es en realidad un radar muy sensitivo. Este radar le sirve para averiguar lo que está pasando a su alrededor, tanto en el aire como en el agua, sin que necesite verlo con los ojos. En el agua respira con las branquias de sus mejillas. Y si se encuentra en situación delicada en combate, puede desplegar un poder sorprendente: hace crujir rocas del doble de su tamaño.



FICHA

- Tipo: **AGUA**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **7,7 Kg**
- Tipo Huevo: **MONSTRUO/AGUA 1**
- Habilidad especial: **TORRENTE**

Evoluciona en Marshtomp



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien

EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

#10 POOCHYENA

A la primera señal, Poochyena lanza un mordisco a cualquier cosa que se mueva. Este Pokémon persigue a su presa hasta que cae extenuada. Pero puede "echarse atrás", si la presa le planta cara. En cuanto a costumbres de alimentación es omnívoro, o sea que come de todo. Como veis, destaca el tamaño de sus colmillos sobre el resto del cuerpo. Aunque para intimidar a sus víctimas, eriza el pelo de su cola.



FICHA

- Tipo: **SINIESTRO**
- Altura: **54 cm**
- Peso: **13,5 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad especial: **FUGA**

Evoluciona en Mightyena



Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Regular
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular



#11 MIGHTYENA

A este Pokémon se le nota cuando se prepara para el ataque. Sus señales son inconfundibles. Comienza a gruñir con fiereza y después tensa todo su cuerpo. Cuando se lanza, muerde salvajemente con sus afilados colmillos. Mightyena viaja y actúa en manada cuando está salvaje. Precisamente los recuerdos de su vida en manada le obligan a obedecer.



FICHA

- **Tipo:** SINIESTRO
- **Altura:** 1 m
- **Peso:** 37 Kg
- **Tipo Huevo:** CAMPO
- **Habilidad especial:** INTIMIDACIÓN

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

#12 ZIGZAGOON

Zigzagoon vaga sin descanso por todas partes en todo momento. Hace esto porque es un Pokémon muy curioso. Tiene un interés permanente en cualquier cosa que ocurra, quiere verlo. El pelo de su espalda está erizado. Lo frota contra los árboles para dejar su marca. Además, en combate puede hacerse el muerto para engañar a sus enemigos.



FICHA

- Tipo: **NORMAL**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **17,6 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad especial: **RECOGIDA**

Evoluciona en Linoone



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Regular
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Regular



#14 WURMPLE

Utilizando los pinchos del final de su cuerpo, desprende la corteza de los árboles y se alimenta de la savia que brota. Sus pies tienen unas almohadillas-ventosa que le permiten pegarse al cristal sin resbalarse. Frente a los enemigos, intenta resistir embistiendo con sus pinchos traseros. Debilitará al rival insuflándole cierta cantidad de veneno a través de los pinchos.



FICHA

- Tipo: **BICHO**
- Altura: **30 cm**
- Peso: **3,6 Kg**
- Tipo Huevo: **BICHO**
- Habilidad especial: **POLVO ESCUDO**

Evoluciona en Silcoon



Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Regular
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular

#19 LOTAD

Lotad vive en estanques y lagos, flotando en la superficie. Crecerá débil y flojo si la hoja sobre su cabeza muere. En contadísimas ocasiones ha saltado a tierra para viajar en busca de aguas limpias. Sin embargo, de este Pokémon se dice que ha vivido en la superficie de la tierra anteriormente, y que decididó regresar al agua porque la hoja de su cabeza crecía desmesuradamente y pesaba demasiado.



FICHA

- Tipo: **AGUA-PLANTA**
- Altura: **55 cm**
- Peso: **2,7 Kg**
- Tipo Huevo: **PLANTA/AGUA 1**
- Habilidad especial: **NADO RÁPIDO/CURA LLUVIA**

Evoluciona en Lombre



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Regular
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Regular
Defensa	Regular
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ POKÉMON EDICIÓN ZAFIRO

#25 TAILLOW

Taillow es un Pokémon enormemente valeroso. Permanece delante de sus enemigos, sin miedo, sin importar lo fuertes que puedan ser. Taillow es un Pokémon muy joven -acaba de abandonar su nido. Por eso a veces se siente muy solo y se le escucha llorar por la noche. Por último que sepáis que se alimenta de los Wurmple que viven en los bosques.



FICHA

- Tipo: **NORMAL/VOLADOR**
- Altura: **30 cm**
- Peso: **2,2 Kg**
- Tipo Huevo: **VOLADOR**
- Habilidad especial: **AGALLAS**

Evoluciona en Swellow



Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular



EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO

#28 PELIPPER

Pelipper es una especie de avión de carga, que transporta Pokémon y huevos dentro de su enorme pico. Este Pokémon construye su nido en los acantilados abruptos frente al mar. Para alimentarse, Pelipper busca comida en el agua pasando a ras de las olas. Entonces sumerge su gran pico en el agua para recoger todo lo que pueda, y se lo traga todo de un solo bocado.



FICHA

- Tipo: **AGUA/VOLADOR**
- Altura: **94 cm**
- Peso: **28 Kg**
- Tipo Huevo: **AGUA/VOLADOR 1**
- Habilidad especial: **VISTA LINCE**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Bien
Ataque Especial	Muy Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Muy Bien
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO

#34 SHROOMISH

Shroomish vive en los humedales en las más oscuras profundidades de los bosques. A menudo se les puede encontrar bajo las hojas. De hecho se alimentan de un abono compuesto de hojas podridas. Cuando Shroomish siente el peligro, agita su cuerpo y esparce unas esporas desde lo alto de su cabeza. Estas esporas son muy venenosas, tanto que hacen marchitarse árboles y arbustos.



FICHA

- Tipo: **PLANTA**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **4,5 Kg**
- Tipo Huevo: **PLANTA/HADA**
- Habilidad especial: **EFECTO ESPORA**

Evoluciona en Breloom



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Regular
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien





#37 VIGOROTH

Vigoroth está siempre agitado, en movimiento, y con unas ganas locas de destrozarlo todo. Simplemente no puede estarse quieto ni un solo minuto. De lo contrario su nivel de estrés podría subirse por las nubes. Incluso cuando trata de dormir, la sangre de sus venas sea gita como loca, impulsando a Vigoroth a correr salvaje por la jungla antes de que pueda tranquilizarse.





FICHA

- Tipo: **NORMAL**
- Altura: **1,4 m**
- Peso: **46 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad: **ESPÍRITU VITAL**

Evoluciona en Slaking



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien





#54 AZURILL

Azurill agita su cola como si fuera un lazo y lo lanza lejos. En el momento del lanzamiento, también envía su cuerpo. Usando esta original técnica, uno de estos Pokémon logró lanzarse a sí mismo una distancia de 10 metros. De modo que su cola es larga y elástica. Además está repleta de los nutrientes que necesita para crecer. A veces se le puede ver rebotando y jugando sobre su cola.



FICHA

- Tipo: **NORMAL**
- Altura: **24 cm**
- Peso: **1,8 Kg**
- Tipo Huevo: **NIGUNO**
- Habilidad especial: **SEBO/POTENCIA**

Evoluciona en Marill



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Regular
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Regular
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular

EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

#68 SABLEYE

Sableye vive tranquilamente en el interior de profundas cavernas. Pero son Pokémon muy temidos, pues se piensa que roban el espíritu de la gente cuando hacen resplandecer sus ojos con un siniestro brillo en la oscuridad. Sableye excava la tierra con sus afiladas garras para encontrar rocas que comerse. Las sustancias de las rocas digeridas cristalizan en su interior, aumentando la superficie de su cuerpo.



FICHA

- Tipo: **SINIESTRO/FANTASMA**
- Altura: **54,8 cm**
- Peso: **10,8 Kg**
- Tipo Huevo: **ASPECTO HUMANO**
- Habilidad especial: **VISTA LINCE**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ POKÉMON EDICIÓN ZAFIRO

#69 MAWILE

La enorme mandíbula de Mawile es en realidad un cuerno de acero que ha sido modificado. Su peculiar cara es toda una trampa, pues hace que los enemigos se calmen y bajen sus armas. Y cuando menos se lo esperan, Mawile suelta su enorme mandíbula. En definitiva, no te dejes engañar por su simpático rostro, en realidad es un Pokémon de lo más peligroso.



FICHA

- Tipo: **ACERO**
- Altura: **61 cm**
- Peso: **11,3 Kg**
- Tipo Huevo: **HADA/CAMPO**
- Habilidad especial: **CORTE FUERTE/INTIMIDACIÓN**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien

#70 ARON

Ya lo veis. Este Pokémon tiene un cuerpo de acero. No es para menos, Aron se alimenta de mineral de hierro que extrae de las montañas. Ocasionalmente ha causado algún problemilla por zamparse algún puente y unos cuantos raíles. Su cuerpo le permite demoler cualquier cosa, incluso un volquete, que se convertirá en un goloso alimento-metal para nuestro amigo.



FICHA

- Tipo: **ACERO/ROCA**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **59,7 Kg**
- Tipo Huevo: **MONSTRUO**
- Habilidad especial: **ROBUSTEZ/CABEZA ROCA**

Evoluciona en Lairon



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Muy Bien
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ POKÉMON EDICIÓN ZAFIRO

#72 AGGRON

Aggron reclama una montaña enterita como su propio territorio. Atacará sin piedad a cualquier criatura que ose violar su terreno. De modo que no deja de patrullar su territorio continuamente. Si un terremoto o incluso un incendio afectaran a su montaña, Aggron se encargaría él mismo de recuperar toda la zona, plantando árboles e ingeniándoselas para volver a habitarlo.



FICHA

- Tipo: **ACERO/ROCA**
- Altura: **1,86 m**
- Peso: **359 Kg**
- Tipo Huevo: **MONSTRUO**
- Habilidad especial: **ROBUSTEZ/CABEZA ROCA**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Excelente
Defensa Especial	Bien



#86 VOLBEAT

Cuando cae la noche, Volbeat emite destellos de luz desde su larga cola. Esto le permite comunicarse con otros Pokémon, ajustando la intensidad y los flashes de las luces. Cuando localiza a otros Volbeat, utilizan su cola para dibujar formas geométricas en el cielo de la noche. Por último, a Volbeat le atrae fuertemente el dulce aroma de otro Pokémon, Illumise.

FICHA

- Tipo: **BICHO**
- Altura: **73 cm**
- Peso: **13 Kg**
- Tipo Huevo: **BICHO/ASPEC. HUMANO**
- Habilidad especial: **ILUMINACIÓN/ENJAMBRE**

No evoluciona

ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien





#98 SHARPEDO

Le apodan el matón de los mares, y por algo será. Por su fiereza, creemos. Sus despiadados colmillos son reemplazados inmediatamente si se parten. Fijaos en su potencia, que basta uno de ellos para destrozar un superpertrolero. Además es rapidísimo. Puede nadar a 120 km/h con el movimiento de su aleta, pero, por desgracia para estos Pokémon, no pueden recorrer largas distancias.



FICHA

- Tipo: **AGUA/SINIESTRO**
- Altura: **1,55 m**
- Peso: **88 Kg**
- Tipo Huevo: **AGUA 2**
- Habilidad especial: **PIEL TOSCA**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Excelente
Ataque Especial	Muy Bien
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular

EDICIÓN RUBÍ POKéMON EDICIÓN ZAFIRO

#99 WAILMER

Los orificios nasales de Wailmer están bajo sus ojos. Este travieso Pokémon se divierte asustando a la gente lanzando agua por sus orificios. Pero también puede almacenar ese agua marina dentro de su cuerpo para transformarse en una enorme bola que bote y rebote sin parar. Rellenándose aún más de agua, inflándose de líquido, vamos, Wailmer puede elevarse hasta la altura de sus botes.



FICHA

- Tipo: **AGUA**
- Altura: **2,04 m**
- Peso: **130 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO/AGUA 2**
- Habilidad especial: **VELO AGUA/DESPISTE**

Evoluciona en Wailord



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Muy Bien
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular



EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO

#119 CACNEA

Cacnea vive en lugares muy áridos: le encantan los desiertos. Para atacar a sus presas, utiliza un fuerte perfume que emana de su flor. Y cuando la víctima se acerca, lanza por sorpresa sus brazos en forma de cuernos afilados, directos al cuerpo del enemigo. Cuanto más árido sea el lugar donde vive, más bella y dulce será la fragancia que sale de su flor. O sea que no hay escapatoria.



FICHA

- Tipo: **PLANTA**
- Altura: **42 cm**
- Peso: **51 Kg**
- Tipo Huevo: **PLANTA/ASPECTO HUMANO**
- Habilidad especial: **VELO ARENA**

Evoluciona en Cacturne



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Muy Bien
Velocidad	Regular
Defensa	Regular
Defensa Especial	Regular

EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO

#145 KECLEON

Es un camaleón, así que no debería extrañaros que sea capaz de variar los colores de su cuerpo a voluntad para confundirse con el entorno. ¿Todo su cuerpo? No, hay una banda en forma de zigzag en su vientre que siempre permanece igual. Pero eso no le impide que sus presas sean incapaces de distinguirlo, y que aproveche la menor ocasión para lanzar su lengua hacia la desprevenida víctima.



FICHA

- Tipo: **NORMAL**
- Altura: **1 m**
- Peso: **22 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad especial: **CAMBIO COLOR**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Muy Bien



EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

#148 DUSKULL

Duskull puede atravesar cualquier pared sin importarle lo gruesa que sea. Una vez que este Pokémon elige un objetivo, lo perseguirá tenazmente de día y de noche. A Duskull le encanta vagar en lo más profundo de la oscuridad. Hay una leyenda que utilizan las madres para reprender a los niños que se han portado mal: ¡... que viene Duskull y os llevará!



FICHA

- Tipo: **FANTASMA**
- Altura: **82 cm**
- Peso: **15 Kg**
- Tipo Huevo: **AMORFO**
- Habilidad especial: **LEVITACIÓN**

Evoluciona en Dusclops



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Regular
Ataque	Bien
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Regular
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien

EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO

#152 ABSOL

Las apariciones de Absol son señal inequívoca de catástrofe. Cada vez que se deja ver, es seguido de un terremoto o una ola gigante. Por eso es conocido como el Pokémon de los desastres. ¿Qué le va a hacer, si tiene la habilidad de presagiar estas tragedias? Absol vive en un entorno áspero y montañoso. Y muy rara vez se aventura a marcharse de allí.



FICHA

- Tipo: **SINIESTRO**
- Altura: **94,7 cm**
- Peso: **47 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO**
- Habilidad especial: **PRESIÓN**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Excelente
Ataque Especial	Muy Bien
Velocidad	Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien

EDICIÓN RUBÍ POKéMON EDICIÓN ZAFIRO

#160 WYNAUT

¡Qué feliz es este Pokémon! Siempre podréis verle con una amplia sonrisa en su cara. Eso sí, no perdáis de vista su cola porque así sabréis si está realmente contento o sólo es una pose. Cuando se encoleriza, agita su cola violentamente contra el suelo. Los Wynaut se reúnen a la luz de la luna para practicar un extraño ritual de "agolpamiento". Así ganan en resistencia y entrenan para detener poderosos ataques.



FICHA

- Tipo: **PSÍQUICO**
- Altura: **61 cm**
- Peso: **14 Kg**
- Tipo Huevo: **NINGUNO**
- Habilidad especial: **SOMBRATRAMPA**

Evoluciona en Wobbuffet



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Muy Bien
Ataque	Regular
Ataque Especial	Regular
Velocidad	Regular
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien

EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

#173 SPHEAL

Spheal es mucho más rápido rodando que caminando. Cuando se reúnen grupos de Spheal para comer, todos aplauden al unísono para mostrar su felicidad. A causa de esto, sus almuerzos suelen ser bastante ruidosos. Los Spheal siempre viajan rodando con su cuerpo en forma de bola. Cuando llega la época de invierno, se les puede ver rodando por los bloques de hielo en el agua.



FICHA

- Tipo: **HIELO/AGUA**
- Altura: **82,2 cm**
- Peso: **39,4 Kg**
- Tipo Huevo: **CAMPO/AGUA 1**
- Habilidad especial: **SEBO**

Evoluciona en Sealeo



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Bien
Ataque Especial	Bien
Velocidad	Regular
Defensa	Bien
Defensa Especial	Bien



EDICIÓN RUBÍ POKÉMON EDICIÓN ZAFIRO

#198 KYOGRE

Kyogre tiene el increíble poder de llenar el cielo de oscuras nubes de lluvia que descargan litros y litros de agua. Su presencia es muy apreciada en los lugares donde hay sequía. En la mitología, a Kyogre se le conoce como el Pokémon que llevó el mar a la tierra, con lluvias torrenciales y olas gigantes. Desapareció (para echar un sueñecito) después de una épica batalla contra Groudon, su gran rival "ecológico".



FICHA

- Tipo: **AGUA**
- Altura: **4,5 m**
- Peso: **351 Kg**
- Tipo Huevo: **NINGUNO**
- Habilidad especial: **LLOVIZNA**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Muy Bien
Ataque Especial	Excelente
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Bien
Defensa Especial	Muy Bien

EDICIÓN RUBÍ
Pokémon
EDICIÓN ZAFIRO

#199 GROUDON

Ha sido descrito por la mitología como el Pokémon que expandió los continentes a base de aumentar el nivel de superficie de la Tierra. Su "enemigo" es el agua, por eso combatió ferozmente contra Kyogre, y después, hecho polvo, se retiró para descansar. Groudon tiene el poder de evaporar grandes superficies de agua gracias a su potencia calorífica. Es bien recibido por los pueblos que sufren inundaciones.



FICHA

- Tipo: **TIERRA**
- Altura: **3,5 m**
- Peso: **949 Kg**
- Tipo Huevo: **NINGUNO**
- Habilidad especial: **SEQUÍA**

No evoluciona



ESTADÍSTICAS DE ATAQUE

Hit Points	Bien
Ataque	Excelente
Ataque Especial	Muy Bien
Velocidad	Muy Bien
Defensa	Muy Bien
Defensa Especial	Bien





CONCURSO
POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 MANUAL DEL ENTRENADOR POKéMON
10 BOLSAS POKéMON
1 DVD POKéMON 3
1 DVD POKéMON LA PELÍCULA
1 DVD MEWTWO: EL REGRESO
1 DVD POKéMON 2
5 POKéMON EXPEDITION
¿CÓMO PARTICIPAR?
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA ! ¡ENVÍA UN SMS CON TU MÓVIL !
¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS 25 PREMIOS QUE SORTEAMOS!
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra "pokemon128"
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números en la revista Pokémon.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de julio de 2003.
HAN COLABORADO:
Nintendo
pokémon.nintendo.es
dvdgo.com
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".